

# 要素訓練（現場実動訓練）

能力向上を促すためのマルチファンクション設定

# 1. 目的・付与方法

## 【目的】

不測の事態発生時の認知・判断・対応能力の向上及び的確・迅速な情報共有を図る。

## 【訓練内容・マルファンクション（①，②）】

	【高圧電源車による2号機給電(屋外)】	【消防車による2号機SFP送水】
事象発生	<b>訓練情報のため非開示</b>	
ステップ1		
ステップ2		
ステップ3		
ステップ4		
ステップ5		

## 【条件付与方法】

- ◎シナリオ非提示型（ブラインド訓練）
- ◎コントローラからプレイヤーに以下の内容を口頭・付与カード又は現場仕掛けにて状況付与

**訓練情報のため非開示**

### 【マルチファンクション①】 <場面設定>

訓練情報のため非開示

### 【マルチファンクション①】 <期待事項とねらい>

訓練情報のため非開示

## 2. 能力向上を促すためのマルチファンクション設定

---

4

### 【マルチファンクション②】

#### <場面設定>

訓練情報のため非開示

#### <期待事項とねらい>

訓練情報のため非開示